

Kaisa Salakka

Unity

Johtaja, tutkimuslaboratorio
Helsinki



TYÖKOKEMUS

Unity

Johtaja, tutkimuslaboratorio

tammikuu 2020 - NYKYHETKI

Globaalin tutkimusorganisaation johtaminen, keskiössä metaversumin tulevaisuus, virtuaalitalous ja pelisuunnittelu. Jatkuvan innovaation ja tuotteistamisen mahdollistavien prosessien valmistelu, jonka tarkoituksena on varmistaa yrityksen uusien tuotejulkaisujen onnistuminen.

Johtaja, tuotejohtaminen

huhtikuu 2016 - tammikuu 2020

Unity Ads Monetization ja Game Services -tuoteportfolioiden johtaminen kolminumeroisessa kasvussa. Vastuu visiosta, strategiasta, etenemissuunnitelmasta sekä ominaisuuksien suunnittelusta ja jakelusta. Tuotteen sekä tutkimus- ja kehitysorganisaation laajentaminen 20:stä 150:een henkilöön. Onnistuneen ratkaisusuunnittelun mahdollistaminen tietosuoja-aloitteissa, jotka olivat ratkaisevassa asemassa mainosalan tulevaisuuden kasvussa.

Vanhempi tuotepäällikkö

lokakuu 2015 - maaliskuu 2016

Unity Adsin ensimmäinen tuotejohtaja. Tuotejohtamisprosessien valmistelu, joka muutti organisaation asiakas- ja tuotelähtöiseksi. Etenemissuunnitelman ja lean-käytäntöjen kehittäminen jatkuvaa julkaisua varten.

Omniata

Varapuheenjohtaja, tuotteet

tammikuu 2015 - syyskuu 2015

Johtaja, data-analytiikka

syyskuu 2014 - joulukuu 2014

Omniatan tuoteportfolion johtaminen analytiikan, osallistamisen ja pelaamisen käyttäjähankinnan optimoinnin osalta. Omniatan päätilien johto (esim. King, Rovio, Social Point, MiniClip, Seriously ja Spotify) ja asiakkaiden prioriteettien toteuttaminen osana etenemissuunnitelmaa.

PROFIILI

"Innovaatioiden johtamista eksponentiaalisen kasvun tuotteiksi"

Yli 15 vuotta kansainvälistä johtamiskokemusta digitaalisten alustojen, SaaS-palveluiden ja uusien tuoteinnovaatioiden parissa. Syvä ymmärrys peliteollisuudesta, mobiili- ja verkkomarkkinoinnista, tietoliikenteestä, vähittäismyynnistä ja mediasta.

Monipuolinen osaaminen tuote-, insinööritaito-, suunnittelu- ja toiminta-johtamisesta.

Erittäin motivoiva, keskittynyt ja tavoiteorientoitunut johtaja, jolla on kokemusta niin startup- kuin yrityskentältäkin.

Kokenut keynote-puhuja, luennoitsija ja vaikuttaja startup- ja pelisektoreilla.

Comptel

Päätuotejohtaja

tammikuu 2013 - syyskuu 2014

Päätuotejohtaja analytiikkaliiketoimintayksikön johtoryhmässä.

Vanhempi johtaja, analytiikkamyynnin johto

huhtikuu 2012 - joulukuu 2012

Tekniset ennakkomyynnit, liiketoiminnan kehittäminen ja tuotesuunnittelu

Xtract

Varapuheenjohtaja, asiantuntijapalvelut

elokuu 2006 - maaliskuu 2012

Projektipäällikkö

elokuu 2005 - heinäkuu 2006

Datatieteen ja asiantuntijapalveluiden johtaja. Xtract-johtoryhmän jäsen. Comptel hankki Xtractin vuoden 2012 alussa

PATENTIT

METODI JA JÄRJESTELMÄ
PELAAMISEN JA TALOUDEN
SUUNNITTELUUN

US-patenttihakemus tai
kansainvälinen PCT-hakemus
numero 17/511,411,

hakemus tehty 26.10.2021

METODI JA JÄRJESTELMÄ
YKSILÖLLISTEN
PELIKOKEMUSTEN
LUOMISELLE

US-patenttihakemus numero
17/025,837, hakemus tehty
18.9.2020

LUOTTAMUSASEMAT

Suomen Startup-yhteisö, hallituksen jäsen

huhtikuu 2021 -

Motorious Entertainment, hallituksen jäsen

toukokuu 2018 - toukokuu 2019

KOULUTUS

Aalto-yliopisto, Helsinki — *kauppatieteiden maisteri*

1999–2004

Systems and Operations Research, Digital Media, International Design Business Management

London Business School, Lontoo — *johtajakoulutus*

2017

Platform Strategies

Stamford College, Kuala Lumpur — *maisterin opinnot*

2004

International Business